

Schnellstartanleitung für die kabellose Sofle Choc

Verbinden, sich in den Layern zurechtfinden und das Layout an dich anpassen.

Firmware: ZMK **v0.3.0**, die aktuelle stabile ZMK-Version (1. August 2025).

Gut zu wissen: Die Sofle ist eine Open-Source-Tastatur, entworfen von Josef Adamcik, und die kabellose Version läuft mit der Open-Source-Firmware **ZMK**. Alles in dieser Anleitung funktioniert genauso auf jeder kabellosen ZMK-Sofle. Die ZMK-Dokumentation und die vielen Anleitungen und Videos der Community zur Sofle gelten also auch für deine Tastatur. Die nützlichsten findest du am Ende dieser Anleitung.

1 Akkus anschließen

Aus Sicherheitsgründen werden die Akkus **abgeklemmt** geliefert. Unter jeder Hälfte sitzt ein kleiner weißer JST-Stecker: Schließ jeden Akku an seine Hälfte an. Der Stecker passt nur in einer Richtung, wende also nie Gewalt an.

Zum Laden schließt du jede Hälfte an ein USB-C-Ladegerät oder einen Computer an. Hat deine Tastatur OLED-Displays, zeigen sie den Akkustand jeder Hälfte und den Verbindungsstatus an (siehe „Die Displays ablesen“).

2 Der Reset-Button

Jede Hälfte hat seitlich einen kleinen **Reset-Button**.

- **Einmal drücken** startet die Hälfte neu, falls sie einmal nicht mehr reagiert.
- **Zweimal schnell drücken** öffnet den Modus für Firmware-Updates: Auf deinem Computer erscheint ein USB-Laufwerk. Das brauchst du nur, um eine neue Firmware zu installieren. Bist du versehentlich hineingeraten, drück noch einmal Reset, um zum Normalbetrieb zurückzukehren.

3 Mit dem Computer koppeln

1. Sobald beide Akkus angeschlossen sind, finden sich die beiden Hälften automatisch.
2. Öffne die Bluetooth-Einstellungen deines Computers, Tablets oder Smartphones.
3. Wähle „**Sofle**“ in der Geräteliste aus und kopple sie. Das war's, du kannst los tippen.

Tipp: Die linke Hälfte ist die, die mit deinem Computer kommuniziert. Klappt die Kopplung nicht, entferne „Sofle“ aus der Bluetooth-Liste deines Geräts, drück einmal Reset an der linken Hälfte und versuch es erneut.

4 Die Displays ablesen

Hat deine Tastatur OLED-Displays, zeigt jede Hälfte ihren Akkustand und einen Verbindungsstatus an. Die Symbole auf deinem Display können leicht von den hier gezeigten abweichen.

Linke Hälfte: Verbindung zu deinen Geräten

-  Über Bluetooth verbunden. Die Zahl ist das aktive Profil (1 bis 5).
-  Profil 1 ist frei: Die Tastatur ist bereit, sich mit einem neuen Gerät zu koppeln.
-  Profil 1 ist bereits mit einem Gerät gekoppelt, das gerade nicht verbunden ist. Die Tastatur wartet auf dieses Gerät und koppelt sich auf diesem Profil mit keinem anderen: Wähle ein freies Profil oder lösche dieses mit **BT_CLR** (siehe „Mehrere Geräte nutzen“).
-  Eingabe über das USB-Kabel der linken Hälfte.

Rechte Hälfte: Verbindung zur linken Hälfte

-  Die rechte Hälfte ist mit der linken Hälfte verbunden.
-  Die rechte Hälfte ist nicht mit der linken Hälfte verbunden. Prüfe, ob beide Akkus angeschlossen sind, und drück dann einmal Reset an jeder Hälfte.

5 Mehrere Geräte nutzen

Die Tastatur merkt sich bis zu **5 Geräte** (Bluetooth-Profile). Öffne Layer 3 (**Layer 1** + **Layer 2** halten, siehe „Die Layer“), dann:

- BT_SEL 0** bis **BT_SEL 4** auf den Zahlentasten **1** bis **5** wählen die Profile 1 bis 5. Wähle ein freies Profil und kopple dann das neue Gerät über dessen Bluetooth-Einstellungen.
- Danach wechseln dieselben Tasten sofort zwischen deinen gekoppelten Geräten.
- BT_CLR**, ganz links in der Zahlenreihe, vergisst das Gerät auf dem aktuellen Profil, falls du es neu koppeln musst. Entferne „Sofle“ vor dem erneuten Koppeln auch aus der Bluetooth-Liste dieses Geräts.

6 Kabel oder kabellos

Deine Tastatur tippt über Bluetooth oder über ein USB-C-Kabel an der **linken Hälfte**. Ist beides verfügbar, nutzt sie deine **bevorzugte Verbindung**. Ab Werk ist das Kabel bevorzugt. Um das zu ändern, öffne Layer 3 und drücke **OUT_USB** oder **OUT_BLE** in der Grundreihe (Positionen **A** und **S**):

- OUT_USB**, Kabel bevorzugen: Ist die linke Hälfte an einen Computer angeschlossen, tippt sie über das Kabel. Ohne Kabel oder an einem Ladegerät tippt sie über Bluetooth.
- OUT_BLE**, Bluetooth bevorzugen: Sie tippt weiter über Bluetooth, auch wenn die linke Hälfte an einem Computer hängt, zum Beispiel um sie an einem Computer zu laden, während du auf einem anderen Gerät tippst. Ist kein Kabel angeschlossen, tippt sie ohnehin über Bluetooth.

Die Tastatur merkt sich deine Wahl auch nach einem Neustart, und das linke Display zeigt die aktive Verbindung an (siehe „Die Displays ablesen“).

7 Jede Taste mit ZMK Studio neu belegen

Du kannst das Layout direkt im Browser ändern, ohne etwas zu installieren oder zu flashen.

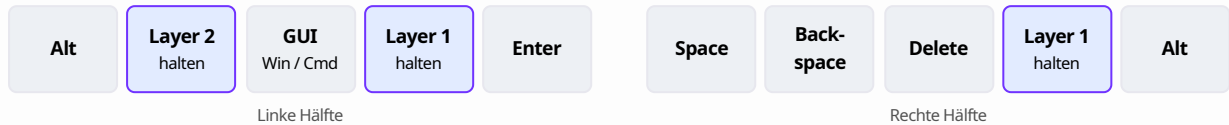
- Schließ die **linke Hälfte** mit einem USB-C-Kabel an deinen Computer an.
- Öffne [zmk.studio](#) in Chrome oder Edge und klicke auf Verbinden.
- Klicke auf eine Taste, wähle ihre neue Funktion und speichere. Die Änderungen werden auf der Tastatur gespeichert.

Zurück zum Standard-Layout: Nutze jederzeit *Restore Stock Settings* in ZMK Studio. Layer 3 öffnet sich weiterhin, sobald du die Layer 1 und 2 zusammen hältst, egal was du neu belegst, solange eine **Layer 1** - und eine **Layer 2** -Taste in deinem Layout bleiben. Behalte auch die Bluetooth-Tasten irgendwo.

Die Layer

Die Sofle behält eine vollständige Zahlenreihe und legt Symbole, Pfeiltasten, F-Tasten und einen Ziffernblock auf zusätzliche Layer, die du durch Gedrückthalten von Daumentasten erreichst.

Die Daumentasten



- **Layer 1** (Symbole und Pfeiltasten): Halte eine der beiden **Layer 1**-Tasten gedrückt, die vierte Daumentaste auf jeder Hälfte.
- **Layer 2** (F-Tasten, Ziffernblock und Navigation): Halte **Layer 2** gedrückt, die zweite Daumentaste auf der linken Hälfte.
- **Layer 3** (Bluetooth): Halte **Layer 1** und **Layer 2** **gleichzeitig** gedrückt. Am einfachsten geht das mit **Layer 2** unter dem linken und **Layer 1** unter dem rechten Daumen.

Die Drehregler

- **Linker Drehregler:** Drehen ändert die Lautstärke, Drücken schaltet stumm.
- **Rechter Drehregler:** Drehen scrollt, Drücken pausiert die Wiedergabe. Auf Layer 1 springt er seitenweise (Page Up / Page Down).

So liest du die Keymaps

&kp	Eine normale Taste.
&mt	Antippen für die angezeigte Taste, gedrückt halten für den Modifier. Unten links: Esc antippen, Ctrl halten.
&mo	Gedrückt halten, um diesen Layer zu nutzen: 1 für Layer 1, 2 für Layer 2.
&inc_dec_kp	Drehregler: eine Aktion pro Drehrichtung.
&bt	Bluetooth-Steuerung (siehe „Mehrere Geräte nutzen“).
&trans	Transparent: Die Taste behält ihre Funktion vom Basis-Layer.
&none	Ohne Funktion auf diesem Layer.

Layer 0 · Basis Immer aktiv

Immer aktiv

[illegible]

C_MUTE und **C_PAUSE** neben **B** und **N** sind die Klicks der Drehregler.

Layer 1 · Symbole und Pfeiltasten Eine Layer-1-Daumentaste halten

Eine Layer-1-Daumentaste halten

The diagram shows a keyboard layout with two main sections: **lower_layer** on the left and **lower** on the right. The **lower_layer** section includes keys for symbols like @, #, \$, %, =, -, +, {, and }, as well as keys for 'inc_dec_ko' and 'PG_UP'. The **lower** section includes keys for symbols like ^, &, *, (,), |, <, >, [, and], as well as keys for 'inc_dec_ko' and 'PG_DN'. The diagram illustrates the mapping of physical keys to sensor bindings.

Pfeiltasten auf **H** **J** **K** **L** , Klammern und **<** **>** direkt darunter.

Layer 2 · F-Tasten, Ziffernblock und Navigation

Die Layer-2-Daumentaste halten

layer_2 ...

Sensor bindings

encoder_left encoder_right

+

F1 bis F12 links mit Home, Page Up, Page Down und End darunter, ein Ziffernblock rechts.

Layer 3 · Bluetooth

Layer 1 + Layer 2 halten

layer_3 ⌂ ...

Sensor bindings

encoder_left encoder_right

+

Bluetooth-Profile auf der Zahlenreihe, **OUT_USB** / **OUT_BLE** auf **A** und **S**.

8 Nützliche Links

Diese Quellen gelten für jede kabellose ZMK-Sofle, nicht nur für unsere. Du kannst dich also auf sie verlassen, wenn diese Anleitung etwas nicht abdeckt.

ZMK-Dokumentation	zmk.dev/docs : die offizielle Firmware-Dokumentation, von den Grundlagen bis zu fortgeschrittenen Funktionen.
ZMK-Version	ZMK v0.3.0 , die aktuelle stabile ZMK-Version (1. August 2025).
ZMK Studio	zmk.dev/docs/features/studio zum Neubelegen im Browser und zmk.dev/docs/features/studio für alles, was es kann.
Keycodes	zmk.dev/docs/keymaps/list-of-keycodes : alle belegbaren Tasten, mit Kompatibilität je Betriebssystem.
Bluetooth-Probleme	zmk.dev/docs/troubleshooting/connection-issues : Probleme bei der Kopplung und erneutes Koppeln der beiden Hälften.
Split-Tastaturen	zmk.dev/docs/features/split-keyboards : wie die beiden Hälften zusammenarbeiten.
Eigene Firmware	zmk.dev/docs/user-setup , um deine eigene Firmware zu bauen (Combos, Makros, Tap Dance...). Mit dem Keymap Editor bearbeitest du die Keymap-Datei visuell.
Drehregler	zmk.dev/docs/features/encoders : wie die Drehregler in ZMK funktionieren.
Unsere Standard-Konfiguration	github.com/jerlam06/zmk-config-sofle : die Firmware, mit der deine Tastatur geliefert wird, bereit zum Forken.
Controller	nicekeyboards.com/docs/nice-nano : der nice!nano-kompatible Controller in jeder Hälfte.
Das Sofle-Projekt	github.com/josefadamcik/SofleKeyboard : das ursprüngliche Open-Source-Design von Josef Adamcik.
Community	ZMK Discord : eine sehr aktive Community für Fragen zur Firmware.
Tipptraining	keybr.com : Gewinne wieder an Tempo, während du dich an das neue Layout gewöhnst.

9 Brauchst du Hilfe?

Etwas funktioniert nicht wie erwartet, oder du hast eine Frage zu deiner Tastatur? Schreib uns einfach, wir beantworten jede Nachricht.

contact@thekeebLab.com · thekeebLab.com/pages/contact

Viel Spaß beim Tippen! · TheKeebLab