

Guía de inicio rápido del Sofle Choc inalámbrico

Cómo conectarlo, orientarte entre las capas y adaptar el layout a tu manera de escribir.

Firmware: ZMK **v0.3.0**, la última versión estable de ZMK (1 de agosto de 2025).

Conviene saberlo: el Sofle es un teclado de código abierto diseñado por Josef Adamcik, y su versión inalámbrica funciona con el firmware de código abierto **ZMK**. Todo lo que explica esta guía funciona igual en cualquier Sofle inalámbrico con ZMK, así que la documentación de ZMK y las muchas guías y vídeos de la comunidad sobre el Sofle también sirven para tu teclado. Al final de esta guía tienes los más útiles.

1 Conecta las baterías

Por seguridad, las baterías se envían **desconectadas**. Debajo de cada mitad hay un pequeño conector JST blanco: conecta en él la batería de esa mitad. El conector solo entra en un sentido, así que nunca lo fuerces.

Para cargarlas, conecta cada mitad a un cargador USB-C o a un ordenador. Si tu teclado tiene pantallas OLED, muestran el nivel de batería de cada mitad y el estado de la conexión (consulta «Qué indican las pantallas»).

2 El botón de reset

Cada mitad tiene un pequeño **botón de reset** en el lateral.

- **Púlsalo una vez** para reiniciar esa mitad, si en algún momento deja de responder.
- **Púlsalo dos veces seguidas** para entrar en el modo de actualización del firmware: aparece una unidad USB en tu ordenador. Solo lo necesitas para instalar un firmware nuevo. Si entras en él sin querer, pulsa reset una vez más para volver a la normalidad.

3 Empareja el teclado con tu ordenador

1. En cuanto las dos baterías están conectadas, las dos mitades se encuentran solas.
2. Abre los ajustes de Bluetooth de tu ordenador, tableta o móvil.
3. Selecciona **«Sofle»** en la lista de dispositivos y emparejalo. Ya está, puedes empezar a escribir.

Consejo: la mitad izquierda es la que se comunica con tu ordenador. Si el emparejamiento falla, elimina «Sofle» de la lista de Bluetooth de tu dispositivo, pulsa reset una vez en la mitad izquierda y vuelve a intentarlo.

4 Qué indican las pantallas

Si tu teclado tiene pantallas OLED, cada mitad muestra su batería y su conexión. Los símbolos pueden variar un poco respecto a estos.

Mitad izquierda: conexión con tus dispositivos

- | | |
|--|--|
| | Conectado por Bluetooth. El número es el perfil activo (del 1 al 5). |
| | El perfil 1 está libre: el teclado está listo para emparejarse con un dispositivo nuevo. |
| | El perfil 1 ya está emparejado con un dispositivo que ahora no está conectado: el teclado lo espera y no se emparejará con otro en este perfil. Elige un perfil libre o bórralo con BT_CLR (consulta «Usar varios dispositivos»). |
| | Escribiendo por el cable USB de la mitad izquierda. |

Mitad derecha: conexión con la mitad izquierda

- | | |
|--|---|
| | La mitad derecha está conectada a la izquierda. |
| | La mitad derecha no está conectada a la izquierda. Comprueba que las dos baterías estén conectadas y pulsa reset una vez en cada mitad. |

5 Usar varios dispositivos

El teclado recuerda hasta **5 dispositivos** (perfiles Bluetooth). Abre la capa 3 (mantén **Capa 1** + **Capa 2**, consulta «Las capas») y después:

- **BT_SEL 0** a **BT_SEL 4**, en las teclas de número **1** a **5**, seleccionan los perfiles 1 a 5. Selecciona un perfil libre y empareja el nuevo dispositivo desde sus ajustes de Bluetooth.
- Después, esas mismas teclas cambian al instante entre tus dispositivos emparejados.
- **BT_CLR**, en el extremo izquierdo de la fila de números, olvida el dispositivo del perfil actual. Para volver a emparejarlo, elimina antes «Sofle» de la lista de Bluetooth de ese dispositivo.

6 Con cable o inalámbrico

Tu teclado escribe por Bluetooth o por un cable USB-C conectado a la **mitad izquierda**. Si ambas opciones están disponibles, usa tu **conexión preferida**, que de serie es el cable. Para cambiarla, abre la capa 3 y pulsa **OUT_USB** o **OUT_BLE** en la fila central (posiciones **A** y **S**):

- **OUT_USB**, preferir el cable: si la mitad izquierda está conectada a un ordenador, escribe por el cable; si no, o si está en un cargador, por Bluetooth.
- **OUT_BLE**, preferir Bluetooth: escribe por Bluetooth aunque la mitad izquierda esté conectada a un ordenador, por ejemplo para cargarla mientras escribes en otro dispositivo.

El teclado recuerda tu elección tras reiniciarse, y la pantalla izquierda muestra la conexión en uso.

7 Reasigna cualquier tecla con ZMK Studio

Puedes cambiar el layout desde el navegador, sin instalar ni flashear nada.

1. Conecta la **mitad izquierda** a tu ordenador con un cable USB-C.
2. Abre zmk.studio en Chrome o Edge y haz clic en connect.
3. Haz clic en una tecla, elige su nueva función y guarda. Los cambios se guardan en el teclado.

Volver al layout por defecto: usa *Restore Stock Settings* en ZMK Studio en cualquier momento. La capa 3 se sigue abriendo al mantener a la vez las capas 1 y 2, reasignes lo que reasignes, siempre que conserves una tecla **Capa 1** y una tecla **Capa 2** en tu layout. Conserva también las teclas Bluetooth en algún lugar.

Las capas

El Sofle conserva una fila de números completa y lleva los símbolos, las flechas, las teclas F y un teclado numérico a capas adicionales, a las que accedes manteniendo teclas de pulgar.

Las teclas de pulgar

Alt

Capa 2
mantener

GUI
Win / Cmd

Capa 1
mantener

Enter

Space

Back-space

Delete

Capa 1
mantener

Alt

Mitad izquierdaMitad derecha

- **Capa 1** (símbolos y flechas): mantén cualquiera de las dos teclas **Capa 1** , la cuarta tecla de pulgar de cada mitad.
- **Capa 2** (teclas F, teclado numérico y navegación): mantén **Capa 2** , la segunda tecla de pulgar de la mitad izquierda.
- **Capa 3** (Bluetooth): mantén **Capa 1** y **Capa 2** **a la vez**. Lo más cómodo es **Capa 2** con el pulgar izquierdo y **Capa 1** con el pulgar derecho.

Las ruedas

- **Rueda izquierda:** gírala para cambiar el volumen y púlsala para silenciar.
- **Rueda derecha:** gírala para desplazarte y púlsala para pausar la reproducción. En la capa 1 avanza página a página (Page Up / Page Down).

Cómo leer los mapas	
&kp	Una tecla normal.
&mt	Toque para la tecla indicada, mantener para el modificador. Abajo a la izquierda: toque Esc , mantener Ctrl .
&mo	Mantener para usar esa capa: 1 para la capa 1, 2 para la capa 2.
&inc_dec_kp	Rueda: una acción por cada sentido de giro.
&bt	Control de Bluetooth (consulta «Usar varios dispositivos»).
&trans	Transparente: la tecla conserva la función que tiene en la capa base.
&none	No hace nada en esta capa.

Capa 0 · Base

Siempre activa

default_layer

| default

...

Sensor bindings

encoder_left

encoder_right

sync_dec_kp

🔊

🔊

sync_dec_kp

🔊

🔊

C_MUTE y **C_PAUSE**, junto a **B** y **N**, son las pulsaciones de las ruedas.

Capa 1 · Símbolos y flechas

Mantén una tecla de pulgar Capa 1

[illegible]

Las flechas en **H J K L**, y los corchetes y **< >** justo debajo.

Capa 2 · Teclas F, teclado numérico y navegación

Mantén la tecla de pulgar Capa 2

layer_2 ...

The diagram illustrates the sensor bindings for a keyboard layout, organized into two main sections: a left section for function keys and a right section for alphanumeric keys. Each key is represented by a light blue square node with a label and a small icon indicating its binding type.

Left Section (Function Keys):

- Row 1: `&none` (F1), `&kp` (F2), `&kp` (F3), `&kp` (F4), `&none`
- Row 2: `&none` (F5), `&kp` (F6), `&kp` (F7), `&kp` (F8), `&none`
- Row 3: `&none` (F9), `&kp` (F10), `&kp` (F11), `&kp` (F12), `&kp` (PSCRN)
- Row 4: `&none` (HOME), `&kp` (PG_UP), `&kp` (PG_DN), `&kp` (END), `&kp` (INS)
- Row 5: `&none`, `&none`, `&none`, `&none`, `&none`

Right Section (Alphanumeric Keys):

- Row 1: `&none`, `&kp` (7), `&kp` (8), `&kp` (9), `&kp` (-), `&none`
- Row 2: `&none`, `&kp` (4), `&kp` (5), `&kp` (6), `&kp` (+), `&none`
- Row 3: `&none`, `&kp` (1), `&kp` (2), `&kp` (3), `&kp` (*), `&none`
- Row 4: `&none`, `&kp` (0), `&none`, `&kp` (.), `&kp` (/), `&none`
- Row 5: `&trans`, `&trans`, `&trans`, `&none`, `&none`, `&none`

Sensor bindings

encoder_left encoder_right

+

F1 a F12 a la izquierda con Home, Page Up, Page Down y End debajo, y un teclado numérico a la derecha.

Capa 3 · Bluetooth

Mantén Capa 1 + Capa 2

[illegible]

Los perfiles Bluetooth en la fila de números, **OUT_USB** / **OUT_BLE** en **A** y **S**.

8 Enlaces útiles

Estos recursos sirven para cualquier Sofle inalámbrico con ZMK, no solo para el nuestro, así que puedes recurrir a ellos para todo lo que esta guía no cubre. Están en inglés.

Documentación de ZMK	zmk.dev/docs : la documentación oficial del firmware, de lo básico a las funciones avanzadas.
Versión de ZMK	ZMK v0.3.0 , la última versión estable de ZMK (1 de agosto de 2025).
ZMK Studio	zmk.studio para reasignar teclas en el navegador, y zmk.dev/docs/features/studio para ver todo lo que permite.
Códigos de teclas	zmk.dev/docs/keymaps/list-of-keycodes : todas las teclas que puedes asignar, con su compatibilidad según el sistema operativo.
Problemas de Bluetooth	zmk.dev/docs/troubleshooting/connection-issues : problemas de emparejamiento y cómo volver a emparejar las dos mitades.
Teclados split	zmk.dev/docs/features/split-keyboards : cómo funcionan juntas las dos mitades.
Firmware a medida	zmk.dev/docs/user-setup para compilar tu propio firmware (combos, macros, tap dance...). Keymap Editor edita el archivo del keymap de forma visual.
Ruedas	zmk.dev/docs/features/encoders : cómo funcionan los encoders rotatorios en ZMK.
Nuestra configuración	github.com/jerlam06/zmk-config-sofle : el firmware con el que se envía tu teclado, listo para hacer un fork.
Controlador	nicekeyboards.com/docs/nice-nano : el controlador compatible con nice!nano que lleva cada mitad.
El proyecto Sofle	github.com/josefadamcik/SofleKeyboard : el diseño original de código abierto, de Josef Adamcik.
Comunidad	Discord de ZMK : una comunidad muy activa para dudas sobre el firmware.
Práctica de mecanografía	keybr.com : para recuperar velocidad mientras te acostumbras al nuevo layout.

9 ¿Necesitas ayuda?

¿Algo no funciona como esperabas o tienes alguna pregunta sobre tu teclado? Escribenos, respondemos a todos los mensajes.

contact@thekeebLab.com · thekeebLab.com/es/pages/contact