

Guide de démarrage rapide du Sofle Choc sans fil

Se connecter, s'y retrouver dans les layers et adapter la disposition à votre façon de taper.

Firmware : ZMK **v0.3.0**, la dernière version stable de ZMK (1 août 2025).

Bon à savoir : le Sofle est un clavier open source conçu par Josef Adamcik, et sa version sans fil tourne sous le firmware open source **ZMK**. Tout ce guide s'applique à n'importe quel Sofle sans fil sous ZMK : la documentation ZMK et les nombreux guides et vidéos de la communauté sur le Sofle valent aussi pour votre clavier. Les plus utiles sont listés à la fin de ce guide.

1 Branchez les batteries

Par sécurité, les batteries sont livrées **débranchées**. Sous chaque moitié se trouve un petit connecteur JST blanc : branchez-y la batterie de cette moitié. La fiche ne rentre que dans un sens, ne forcez jamais.

Pour recharger, branchez chaque moitié sur un chargeur USB-C ou un ordinateur. Si votre clavier a des écrans OLED, ils affichent le niveau de batterie de chaque moitié et l'état de la connexion (voir « Lire les écrans »).

2 Le bouton reset

Chaque moitié a un petit **bouton reset** sur le côté.

- **Un appui** redémarre cette moitié, si elle ne répond plus.
- **Deux appuis rapides** la font passer en mode mise à jour du firmware : un lecteur USB apparaît sur votre ordinateur. Vous n'en avez besoin que pour installer un nouveau firmware. Si vous y entrez par erreur, appuyez encore une fois sur reset pour revenir à la normale.

3 Appairez-le avec votre ordinateur

1. Une fois les deux batteries branchées, les deux moitiés se retrouvent automatiquement.
2. Ouvrez les réglages Bluetooth de votre ordinateur, tablette ou téléphone.
3. Choisissez « **Sofle** » dans la liste des appareils et appairez-le. C'est tout, vous pouvez taper.

Astuce : c'est la moitié gauche qui communique avec votre ordinateur. Si l'appairage échoue, supprimez « Sofle » de la liste Bluetooth de votre appareil, appuyez une fois sur reset sur la moitié gauche et recommencez.

4 Lire les écrans

Si votre clavier a des écrans OLED, chaque moitié affiche son niveau de batterie et l'état de sa connexion. Les symboles de votre écran peuvent légèrement différer de ceux-ci.

Moitié gauche : connexion à vos appareils

-  Connecté en Bluetooth. Le chiffre est le profil actif (de 1 à 5).
-  Le profil 1 est libre : le clavier est prêt à s'appairer avec un nouvel appareil.
-  Le profil 1 est déjà appairé avec un appareil qui n'est pas connecté en ce moment. Le clavier attend cet appareil et ne s'appairera pas avec un autre sur ce profil : choisissez un profil libre, ou effacez celui-ci avec **BT_CLR** (voir « Plusieurs appareils »).
-  Saisie par le câble USB de la moitié gauche.

Moitié droite : connexion à la moitié gauche

-  La moitié droite est connectée à la moitié gauche.
-  La moitié droite n'est pas connectée à la moitié gauche. Vérifiez que les deux batteries sont branchées, puis appuyez une fois sur reset sur chaque moitié.

5 Plusieurs appareils

Le clavier mémorise jusqu'à **5 appareils** (profils Bluetooth). Ouvrez le layer 3 (maintenez **Layer 1** + **Layer 2**, voir « Les layers »), puis :

- BT_SEL 0** à **BT_SEL 4**, sur les touches **1** à **5**, choisissent les profils 1 à 5. Choisissez un profil libre, puis appairez le nouvel appareil depuis ses réglages Bluetooth.
- Ensuite, ces mêmes touches passent instantanément d'un appareil appairé à l'autre.
- BT_CLR**, tout à gauche de la rangée de chiffres, oublie l'appareil du profil actif, si vous devez l'appairer de nouveau. Supprimez aussi « Sofle » de la liste Bluetooth de cet appareil avant de le réappairer.

6 Câble ou sans fil

Votre clavier peut taper en Bluetooth ou par un câble USB-C branché sur la **moitié gauche**. Quand les deux sont disponibles, il utilise votre **connexion préférée**. Par défaut, il préfère le câble. Pour changer, ouvrez le layer 3, puis appuyez sur **OUT_USB** ou **OUT_BLE** sur la rangée de repos (positions **A** et **S** en QWERTY) :

- OUT_USB**, préférer le câble : quand la moitié gauche est branchée sur un ordinateur, il tape par le câble. Débranché, ou branché sur un chargeur, il tape en Bluetooth.
- OUT_BLE**, préférer le Bluetooth : il continue à taper en Bluetooth même quand la moitié gauche est branchée sur un ordinateur, par exemple pour la recharger sur un ordinateur tout en tapant sur un autre appareil. Sans câble branché, il tape en Bluetooth dans les deux cas.

Le clavier retient votre choix, même après un redémarrage, et l'écran gauche indique la connexion utilisée (voir « Lire les écrans »).

7 Réassignez n'importe quelle touche avec ZMK Studio

Vous pouvez modifier la disposition depuis votre navigateur, sans rien installer ni flasher.

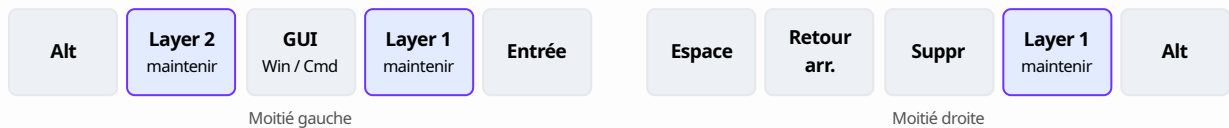
- Branchez la **moitié gauche** sur votre ordinateur avec un câble USB-C.
- Ouvrez **zmk.studio** dans Chrome ou Edge et cliquez sur connect.
- Cliquez sur une touche, choisissez sa nouvelle fonction, puis enregistrez. Les modifications sont stockées dans le clavier.

Revenir à la disposition par défaut : utilisez *Restore Stock Settings* dans ZMK Studio, à tout moment. Le layer 3 s'ouvre toujours en maintenant les layers 1 et 2 ensemble, quoi que vous réassigniez, tant qu'une touche **Layer 1** et une touche **Layer 2** restent dans votre disposition. Gardez aussi les touches Bluetooth quelque part.

Les layers

Le Sofle garde une rangée de chiffres complète, et place symboles, flèches, touches F et pavé numérique sur des layers supplémentaires, accessibles en maintenant des touches de pouce.

Les touches de pouce



- **Layer 1** (symboles et flèches) : maintenez l'une des touches **Layer 1**, la quatrième touche de pouce de chaque moitié.
- **Layer 2** (touches F, pavé numérique et navigation) : maintenez **Layer 2**, la deuxième touche de pouce de la moitié gauche.
- **Layer 3** (Bluetooth) : maintenez **Layer 1** et **Layer 2 en même temps**. Le plus simple : **Layer 2** avec le pouce gauche et **Layer 1** avec le pouce droit.

Les molettes

- **Molette gauche** : tournez pour régler le volume, appuyez pour couper le son.
- **Molette droite** : tournez pour faire défiler, appuyez pour mettre en pause. Sur le layer 1, elle avance par page (Page préc. / Page suiv.).

Lire les cartes

&kp	Une touche normale.
&mt	Appui bref pour la touche affichée, maintien pour le modificateur. En bas à gauche : appui Échap , maintien Ctrl .
&mo	Maintenir pour utiliser ce layer : 1 pour le layer 1, 2 pour le layer 2.
&inc_dec_kp	Molette : une action par sens de rotation.
&bt	Commande Bluetooth (voir « Plusieurs appareils »).
&trans	Transparente : la touche garde sa fonction du layer de base.
&none	Ne fait rien sur ce layer.

Layer 0 · Base

Toujours actif

default_layer | default ...

Sensor bindings

encoder_left encoder_right

&skp &skp
&skp &skp
&skp &skp
&skp &skp

C_MUTE et **C_PAUSE**, à côté de **B** et **N**, sont les clics des molettes.

Layer 1 · Symboles et flèches

Maintenir une touche de pouce Layer 1

lower_layer | lower ...

Sensor bindings

encoder_left encoder_right

&skp &skp
&skp &skp
&skp &skp
&skp &skp

Les flèches sur **H** **J** **K** **L**, les crochets et **<** **>** juste en dessous.

Layer 2 · Touches F, pavé numérique et navigation Maintenir la touche de pouce Layer 2

Maintenir la touche de pouce Layer 2

layer_2 ...

The diagram illustrates a custom keyboard layout for layer_2. The layout is split into two main sections. The left section contains function keys (F1-F12, PSCRN, END, INS, HOME) and navigation keys (PG_UP, PG_DN). The right section contains a numeric keypad (0-9, ., /) and symbols (-, +, *, /). A 'Sensor bindings' section at the bottom shows 'encoder_left' and 'encoder_right' with a '+' button.

Sensor bindings

encoder_left encoder_right

+

F1 à F12 à gauche avec Début, Page préc., Page suiv. et Fin en dessous, un pavé numérique à droite.

Layer 3 · Bluetooth	Maintenir Layer 1 + Layer 2
----------------------------	-----------------------------

Maintenir Layer 1 + Layer 2

[illegible]

Les profils Bluetooth sur la rangée de chiffres, **OUT_USB** / **OUT_BLE** sur **A** et **S** (QWERTY).

8 Liens utiles

Ces ressources couvrent tous les Sofle sans fil sous ZMK, pas seulement les nôtres : vous pouvez vous y fier pour tout ce que ce guide n'aborde pas. Elles sont en anglais.

Documentation ZMK	zmk.dev/docs : la documentation officielle du firmware, des bases aux fonctions avancées.
Version de ZMK	ZMK v0.3.0 , la dernière version stable de ZMK (1 août 2025).
ZMK Studio	zmk.studio pour réassigner dans votre navigateur, et zmk.dev/docs/features/studio pour tout ce qu'il sait faire.
Codes de touches	zmk.dev/docs/keymaps/list-of-keycodes : toutes les touches assignables, avec leur compatibilité selon le système.
Problèmes Bluetooth	zmk.dev/docs/troubleshooting/connection-issues : les soucis d'appairage, et comment réappairer les deux moitiés.
Claviers split	zmk.dev/docs/features/split-keyboards : comment les deux moitiés fonctionnent ensemble.
Firmware sur mesure	zmk.dev/docs/user-setup pour compiler votre propre firmware (combos, macros, tap dance...). Keymap Editor modifie le fichier de keymap visuellement.
Molettes	zmk.dev/docs/features/encoders : le fonctionnement des encodeurs rotatifs dans ZMK.
Notre configuration	github.com/jerlam06/zmk-config-sofle : le firmware livré avec votre clavier, prêt à forker.
Contrôleur	nicekeyboards.com/docs/nice-nano : le contrôleur compatible nice!nano de chaque moitié.
Le projet Sofle	github.com/josefadamcik/SofleKeyboard : le design open source d'origine, par Josef Adamcik.
Communauté	Discord ZMK : une communauté très active pour les questions de firmware.
Entraînement	keybr.com : pour retrouver votre vitesse le temps de vous habituer à la nouvelle disposition.

9 Besoin d'aide?

Quelque chose ne se passe pas comme prévu, ou vous avez une question sur votre clavier ? Écrivez-nous, nous répondons à chaque message.

contact@thekeeb lab.com · thekeeb lab.com/fr/pages/contact